

## Учебный план\*

по программе «Обучение WEB-дизайну»

| № п/п  | Наименование модуля                                              | Академических часов |
|--------|------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Тема 1 | Принципы анимации                                                | 28ч                 |
| Тема 2 | Методы проведения удаленных опросов                              | 32ч                 |
| Тема 3 | Правила типографического набора текста                           | 30ч                 |
| Тема 4 | Методики разработки программного обеспечения                     | 32ч                 |
| Тема 5 | Технические требования к интерфейсной графике                    | 30ч                 |
| Тема 6 | Основы верстки с использованием языков разметки                  | 32ч                 |
| Тема 7 | Технология алгоритмической визуализации данных                   | 30ч                 |
| Тема 8 | Номенклатура элементов управления для операционных систем        | 32ч                 |
| Тема 9 | Паттерны поведения людей при использовании программных продуктов | 10ч                 |
|        | <b>ИТОГО:</b>                                                    | <b>256ч</b>         |

Утверждаю

Директор ООО МПЦ «Феникс» \_\_\_\_\_

Г.В. Котрухов



\* Данный учебный план представлен в ознакомительных целях и не является официальным учебным планом, утвержденным и применяемым организацией